

## **Regulamin pokazów filmowych VR 360 realizowanych w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin w 2024 roku**

### **I CEL PROJEKTU**

- Pokazanie produkcji filmowych VR, które powstały w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” realizowanego przez Biuro Niepodległa.
- Popularyzacja historii Polski za pomocą technologii VR
- Umożliwienie szerszej publiczności dostępu do nowych technologii – kina 3D/VR

### **II ORGANIZATOR**

Centrum Kultury Izabelin w Izabelinie, ul. Matejki 21, 05-080 Izabelin

### **III TERMINY I MIEJSCE PROJEKCJI**

Pokazy seansów filmowych będą realizowane od kwietnia do końca roku 2024 w Centrum Kultury Izabelin w Izabelinie. Informacje w przedmiocie terminów projekcji, tytułów filmów oraz terminów zapisów uczestników Organizator będzie umieszczał na bieżąco na stronie internetowej [www.izabelin.pl/ck/](http://www.izabelin.pl/ck/) oraz w mediach społecznościowych Organizatora.

### **IV ZAPISY/WARUNKI UCZESTNICWA W SEANSIE**

1. Uczestnictwo w pokazach filmowych VR 360 organizowanych przez Centrum Kultury Izabelin w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” jest bezpłatne.
2. Uczestnikami pokazów filmowych mogą być osoby od 12 roku życia. Producent technologii VR nie zaleca jej wykorzystania przez osoby poniżej 12 roku życia.
3. **Każdy uczestnik przed przystąpieniem do używania sprzętu VR zobowiązany jest złożyć oświadczenie stanowiące załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.**
4. **Korzystanie ze sprzętu VR przez osoby niepełnoletnie, jest możliwe jedynie za pisemną zgodą rodzica/opiekuna prawnego stanowiącą załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.**
5. Każdy uczestnik przed dokonaniem zapisu ma obowiązek zapoznać się z niniejszym regulaminem.
6. W jednym terminie pokazu filmowego mogą uczestniczyć maksymalnie dwie osoby.
7. Zapisy na pokazy filmowe VR 360 odbywają się za pośrednictwem Strefy Zajęć [Centrum Kultury Izabelin - Zajęcia, Kursy online, Warsztaty, Kolonie | Znajdź kurs dla siebie w Strefie Zajęć \(strefazajec.pl\)](http://Centrum Kultury Izabelin - Zajęcia, Kursy online, Warsztaty, Kolonie | Znajdź kurs dla siebie w Strefie Zajęć (strefazajec.pl)). Uczestnicy zapisywani są według kolejności zgłoszeń do wyczerpania wolnych miejsc. Oświadczenia, o których mowa w ust. 3 i 4 należy złożyć pracownikowi CKI przed przystąpieniem do seansu filmowego. Więcej informacji udziela kasa i punkt informacji Centrum Kultury Izabelin, nr tel. 22 752 68 00.

### **V ZASADY BEZPIECZEŃSTWA**

1. Używając sprzętu VR każdy uczestnik powinien zapoznać się z poniżej wskazanymi informacjami, aby uniknąć problemów zdrowotnych i odczucia dyskomfortu.
2. W wypadku wcześniejszego występowania chorób serca, drgawek lub innych objawów epileptycznych, chorób układu nerwowego; zaburzeń psychicznych (np. stany lękowe lub zespół stresu pourazowego); schorzeń wpływających na zdolność bezpiecznego wykonywania aktywności fizycznych, a także w przypadku ciąży lub podeszłego wieku, przed rozpoczęciem korzystania z urządzeń VR należy skonsultować się z lekarzem i przestrzegać zaleceń lekarza w tym zakresie.
3. Osoby, u których występowały w przeszłości schorzenia o których mowa w ust. 2, a także kobiety w ciąży oraz osoby, które ukończyły 60 lat, przed rozpoczęciem sesji VR zobowiązane są poinformować obsługę, że skonsultowały się z lekarzem zgodnie z zaleceniem, o którym mowa w ust. 2 i dysponują pozytywnym wynikiem konsultacji lekarskiej.
4. W przypadkach występowania schorzeń, o których mowa w ust. 2, a także w przypadku ciąży lub podeszłego wieku korzystanie ze sprzętu VR jest możliwe po pozytywnym wyniku konsultacji lekarskiej.
5. Z urządzeń VR nie należy korzystać w przypadku choroby, zmęczenia, bycia pod wpływem alkoholu, środków odurzających, leków lub braku ogólnego dobrego samopoczucia, ponieważ mogą one przyczynić się do pogorszenia tego stanu.
6. Zawartość wyświetlana za pomocą urządzenia może być intensywna, absorbująca i prezentowana w sposób rzeczywisty oraz może wyzwać odpowiednią reakcję mózgu i ciała. Niektóre rodzaje zawartości mogą prowadzić do niepożądanych objawów wskazanych w ust. 7.
7. W przypadku wystąpienia: drgawek, ruchów mimowolnych, zawrotów głowy, podwyższonego tętna, nagłych skoków ciśnienia krwi, ataków paniki, napadów lękowych, zaburzenia widzenia, zaburzenia równowagi, nudności, bólu głowy lub oczu, objawów podobnych do choroby lokomocyjnej lub innych niepokojących, należy niezwłocznie poinformować o tym obsługę i natychmiast przerwać sesję.

8. Niektóre osoby mogą odczuwać bóle głowy, drgawki, drgawki epileptyczne oraz może występować u nich również utrata świadomości spowodowana przez jasne rozbłyski i wzory. Wskazane objawy spotykane są najczęściej u dzieci i młodzieży poniżej 20 roku życia.
9. Urządzenia używane w technologii VR mogą mieć wpływ na otaczającą elektronikę, m.in. rozruszniki serca. Osoby korzystające z rozrusznika serca lub innego urządzenia medycznego o podobnym charakterze, mogą korzystać z zestawu VR po uprzedniej konsultacji lekarskiej. W przypadku zakłócenia działania urządzeń medycznych należy zaprzestać korzystania z zestawu VR.
10. Po założeniu gogli VR użytkownik nie widzi otoczenia. Dlatego podczas sesji osoby postronne nie powinny wchodzić do strefy VR, gdyż grozi to obrażeniami.
11. Centrum Kultury Izabelin nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek obrażenia i uszczerbek na zdrowiu oraz szkody materialne, wynikłe z niestosowania się do informacji dotyczących zdrowia i bezpieczeństwa użytkownika oraz poleceń obsługi Centrum Kultury. Pełną odpowiedzialność ponoszą dorośli użytkownicy, a w wypadku osób niepełnoletnich ich rodzice lub opiekunowie prawni.
12. Aby prawidłowo korzystać z doznań rzeczywistości wirtualnej, należy posiadać niezachwiane poczucie równowagi i pełną sprawność ruchową. Nie należy używać gogli, jeśli występują którekolwiek z poniższych zjawisk, ponieważ mogłyby zwiększyć podatność na występowanie niekorzystnych objawów:
  - a) zmęczenie lub wyczerpanie;
  - b) senność;
  - c) bycie pod wpływem alkoholu lub środków odurzających;
  - d) zatrucie alkoholowe;
  - e) mdłości lub problemy z układem trawiennym;
  - f) niepokój lub stres;
  - g) przeziębienie, grypa, bóle głowy, migrena lub ból ucha.
13. U niektórych osób mogą występować zawroty głowy, epilepsja, drgania powiek lub mięśni bądź zapaści wywołane migotaniem światła lub sekwencjami świateł. Może do tego dochodzić w przypadku oglądania telewizji, grania w gry wideo lub korzystania z rzeczywistości wirtualnej, nawet jeśli osoby te nigdy wcześniej nie doznały epilepsji ani zapaści oraz nie stwierdzono u nich takich problemów zdrowotnych. Objawy te mogą występować częściej u dzieci i osób w młodym wieku. Każda osoba, u której te objawy występują, powinna zaprzestać korzystania z gogli i skonsultować się z lekarzem.
14. Dzieci w wieku 12+ powinny unikać długotrwałego korzystania z gogli VR, ponieważ mogłyby to negatywne wpłynąć na ich koordynację wzrokowo-ruchową, równowagę ciała i podzielność uwagi.
15. Dorośli powinni nadzorować dzieci w wieku 12+ podczas obsługi gogli i po zakończeniu korzystania z nich.
16. Należy bezzwłocznie zaprzestać używania gogli, jeśli wystąpi którykolwiek z poniższych objawów:
  - a) epilepsja;
  - b) utrata świadomości;
  - c) przemęczenie wzroku;
  - d) drganie powiek lub mięśni;
  - e) bezwolne ruchy ciała;
  - f) zmienione, niewyraźne lub podwójne widzenie lub inne zaburzenia widzenia;
  - g) oszołomienie;
  - h) dezorientacja;
  - i) zakłócenie równowagi;
  - j) zakłócenie koordynacji wzrokowo-ruchowej;
  - k) nadmierne pocenie;
  - l) wzmożone wydzielanie śliny;
  - m) mdłości;
  - n) zawroty głowy;
  - o) dyskomfort lub bóle głowy lub oczu;
  - p) senność;
  - q) zmęczenie;
  - r) dowolne objawy podobne do choroby lokomocyjnej;
  - s) zmniejszona podzielność uwagi.
17. Objawy towarzyszące rzeczywistości wirtualnej mogą się utrzymywać i nasilać kilka godzin po użyciu gogli, mogą zwiększyć ryzyko obrażeń ciała podczas wykonywania normalnych czynności w świecie fizycznym.
18. Do chwili ustąpienia wszystkich objawów nie należy prowadzić pojazdów, obsługiwać maszyn ani podejmować działań wymagających zaangażowania wzrokowego lub fizycznego, które mogłyby mieć poważne konsekwencje (tj. działań, podczas których występujące objawy mogłyby spowodować śmierć, obrażenia ciała lub szkody

materialne) lub takich, które wymagają niezakłóconej równowagi i koordynacji wzrokowo-ruchowej (np. uprawianie sportu lub jazda rowerem).

19. Nie należy używać gogli do czasu całkowitego ustąpienia wszystkich objawów i odczekania kilku godzin.
20. Należy pamiętać o rodzaju treści używanej przed wystąpieniem objawów, ponieważ może występować podatność na takie objawy w przypadku danej treści.
21. Jeśli objawy są poważne lub utrzymują się przez dłuższy czas należy skonsultować je z lekarzem.
22. W celu ograniczenia ryzyka porażenia prądem elektrycznym:
  - a) nie należy modyfikować ani otwierać komponentów dołączonych do zestawu;
  - b) nie należy ładować urządzenia, jeśli którakolwiek część dołączonego do zestawu lub zatwierdzonego kabla zasilacza jest przedarta, przewody są nieosłonięte, a komora baterii uległa uszkodzeniu;
  - c) nie wolno wkładać do gniazda ładowania żadnych metalowych, przewodzących przedmiotów ani ciał obcych;
  - d) nie należy narażać urządzenia na kontakt z wodą ani inną cieczą.

## **VI ZGODA UCZESTNIKA NA ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU**

1. Dokonując zapisu na pokaz filmowy VR 360, Uczestnik wyraża zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie przez Organizatora swojego wizerunku, utrwalonego w postaci fotografii w trakcie projekcji filmów VR organizowanych w Centrum Kultury Izabelin w Izabelinie, poprzez publikację ww. materiałów na stronie www i w mediach społecznościowych Organizatora lub na innych polach eksploatacji w celach informacyjnych, promocyjnych, reklamowych i marketingowych.
2. Zaakceptowanie niniejszego Regulaminu oznacza w szczególności, że w razie utrwalenia w związku z udziałem w pokazie filmowym VR 360 wizerunku Uczestnika, Uczestnik – stosownie do art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1231, z późn. zm.) – wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie i rozpowszechnianie jego wizerunku przez Organizatora.
3. Powyższa zgoda na wykorzystanie i rozpowszechnienie wizerunku obejmuje poniższe pola eksploatacji: wszelkie zwielokrotnienie jakąkolwiek techniką, w tym: na dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą, cyfrową, techniką zapisu komputerowego, w sieci multimedialnej (w tym Internet); obróbka; wprowadzanie do pamięci komputera, pamięci innego urządzenia i do sieci multimedialnej, w tym do Internetu; wszelkie rozpowszechnianie, w tym w formie druku, zapisu cyfrowego, przekazu multimedialnego; publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w szczególności wykorzystanie na stronach internetowych, portalach społecznościowych; wszelki obrót oryginałem lub egzemplarzami, na których wizerunek utrwalono – wprowadzanie do obrotu (w tym przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych, wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe), użyczenie lub najem lub oddawanie oryginału albo egzemplarzy do używania na podstawie innego stosunku prawnego na wszystkich wymienionych powyżej polach eksploatacji.

## **VII OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH**

1. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Ogólnego Rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 roku (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) informujemy, że: Administratorem danych osobowych uczestników projekcji i seansów filmowych VR 360, projekt "Niepodległa w kadrze" w Izabelinie jest Centrum Kultury Izabelin, ul. Matejki 21, 05-080 Izabelin, reprezentowane przez Dyrektora. Dane kontaktowe Administratora: tel. 22 752 68 00, adres e-mail: sekretariat@centrum.izabelin.pl.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych (IOD), z którym można się skontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych. Dane kontaktowe IOD: Paweł Maliszewski, adres e-mail: iod@perfectinfo.pl.
3. Dane osobowe uczestników projekcji i seansów filmowych VR 360, projekt "Niepodległa w kadrze" w Centrum Kultury Izabelin, przetwarzane będą wyłącznie w celu przeprowadzenia ww. imprezy, na podstawie umowy zawartej w oparciu o dokonane zgłoszenia (art. 6 ust. 1 lit. b RODO) oraz promowania działalności Administratora, na podstawie dobrowolnie wyrażonej zgody Uczestników, których wizerunek zostanie utrwalony podczas wydarzenia (art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
4. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty współpracujące z administratorem w zakresie przygotowania, organizacji i przeprowadzenia projekcji i seansów filmowych VR 360, projekt "Niepodległa w kadrze" w Centrum Kultury Izabelin. Ponadto odbiorcami danych mogą być również podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa oraz osoby, które obejrzą transmisję z wydarzenia.
5. Dane osobowe w postaci wizerunku uczestnika mogą być opublikowane na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych w celu promocji Centrum Kultury Izabelin.

6. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji projekcji i seansów filmowych VR 360, projekt „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
7. W związku z przetwarzaniem danych osobowych uczestnikom przysługują uprawnienia do dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, żądania usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych w przypadku, gdy są one nieprawidłowe lub niekompletne.
8. Uczestnikom przysługuje prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody.
9. W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu danych osobowych przez Centrum Kultury Izabelin, uczestnikom przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
10. Podanie przez uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do rejestracji i uczestnictwa w projekcjach i seansach filmowych VR 360, projekt „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin.
11. Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych.
12. Dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

#### **VIII POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin pokazów filmowych VR 360 realizowanych w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin w 2024 roku znajduje się na stronie [www.izabelin.pl/ck/](http://www.izabelin.pl/ck/)
2. Centrum Kultury Izabelin zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.
3. Uczestnicy pokazów filmowych VR 360 zobowiązani są do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
4. Dokonanie zapisu na pokaz filmowy VR 360 jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
5. Uczestnictwo w pokazie filmowym VR 360 jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
6. W sprawach spornych, nie objętych regulaminem decydować będzie Dyrektor Centrum Kultury Izabelin.

Załącznik nr 1 do Regulaminu pokazów filmowych VR 360 realizowanych w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin w 2024 roku

.....  
(miejsowość, data)

**Oświadczenie uczestnika korzystającego z gogli VR**

Ja niżej podpisana/y oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem pokazów filmowych VR 360 realizowanych w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin w 2024 roku i jestem świadomy konsekwencji wynikających z użytkowania technologii wirtualnej rzeczywistości, z pełną świadomością przystępuję do projekcji z użyciem gogli VR.

.....  
(czytelny podpis uczestnika)

.....  
Załącznik nr 2 do Regulaminu pokazów filmowych VR 360 realizowanych w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin w 2024 roku

.....  
(miejsowość, data)

**Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego niepełnoletniego uczestnika korzystającego z gogli VR**

Ja niżej podpisana/y oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem pokazów filmowych VR 360 realizowanych w ramach projektu „Niepodległa w kadrze” w Centrum Kultury Izabelin w 2024 roku i świadomy konsekwencji wynikających z użytkowania technologii wirtualnej rzeczywistości wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

(imię i nazwisko) .....w projekcji z użyciem gogli VR.

.....  
(czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego)